

BASIN KUPÜRLERİ

07 Ocak 2021



**KREDİ VE YURLAR
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ**



Öğrencilerin barınma sorunu çözüldü

EGE Üniversitesi (EÜ) kampüsünde yer alan **Kredi ve Yurtlar Kurumuna** ait 2 bin kişilik **öğrenci yurdunun** inşaatı tamamlandı. Göreve geldiği günden itibaren öğrencilerin barınma sorunu ile yakından ilgilenen EÜ Rektörü Prof.Dr. Necdet Budak tamamlanan yurt inşaatında **Gençlik ve Spor Bakanlığı** İzmir İl Müdürü Murat Eskici ile incelemelerde bulundu. Rektör

Budak'ın Ankara'daki girişimleri sonucu Cumhurbaşkanı Recep Tayyip Erdoğan'ın talimatı doğrultusunda **Gençlik ve Spor Bakanlığı** tarafından başlatılan yurt inşaatı projesi kapsamında iki yıl içinde 3 etapta 5 bin kişi kapasiteli yeni yurt binaları inşa edilecek. Rektör Prof.Dr. Budak, "2017 yılında göreve geldiğimizde 65 bin öğrencisi olan tek bir noktada kampüsü bulunan

üniversitemizin en büyük problemlerinden biri öğrencilerimizin barınma sorunu idi. Öncelikle **Gençlik ve Spor Bakanımız** Sayın Dr. **Mehmet Muharrem Kasapoğlu** ile irtibat kurduk ve Ege Üniversitesi'nde yurt ihtiyacı olduğunu kendisine ifade ettik. Sayın Bakanımız hemen ekiplerini oluşturarak burada incelemelerde bulundu" dedi. ■ Ege Ajans



EÜ'de 5 bin kapasiteli yurt inşaatı sürüyor

EÜ kampüsünde yer alan **Kredi ve Yurtlar Kurumuna** ait 2 bin kişilik **öğrenci yurdunun** inşaatı tamamlandı. Gençlik ve Spor Bakanlığı tarafından başlatılan yurt inşaatı projesi kapsamında iki yıl içinde 3 etapta 5 bin kişi kapasiteli yeni yurt binaları inşa edilecek. Rektör Prof. Dr. Necdet Budak, "2017 yılında göreve geldiğimizde 65 bin öğrencisi olan tek bir noktada kampüsü bulunan üniversitemizin en büyük problemlerinden biri öğrencilerimizin barınma sorunuydu. EÜ'de bugün itibariyle 2 bin kişilik **kız öğrenci yurdu** hizmete hazır hale geldi. Proje kapsamında yeni etapların da hızla tamamlanarak toplamda 7 binin üzerinde öğrencinin barınabileceği bir kompleks hizmet verecek. Tamamlanacak yurt binaları ile öğrencilerimizin barınma sorunu büyük ölçüde ortadan kalkacak" dedi.